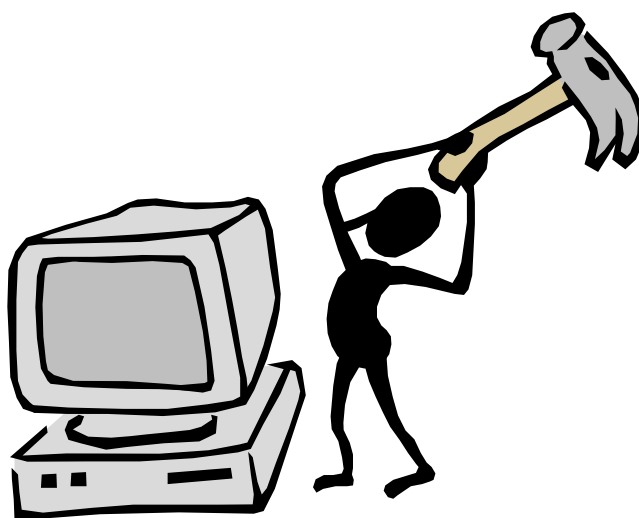


CLASSI SECONDE

Un computer
per amico



Schede alunni

COGNOME _____

NOME _____

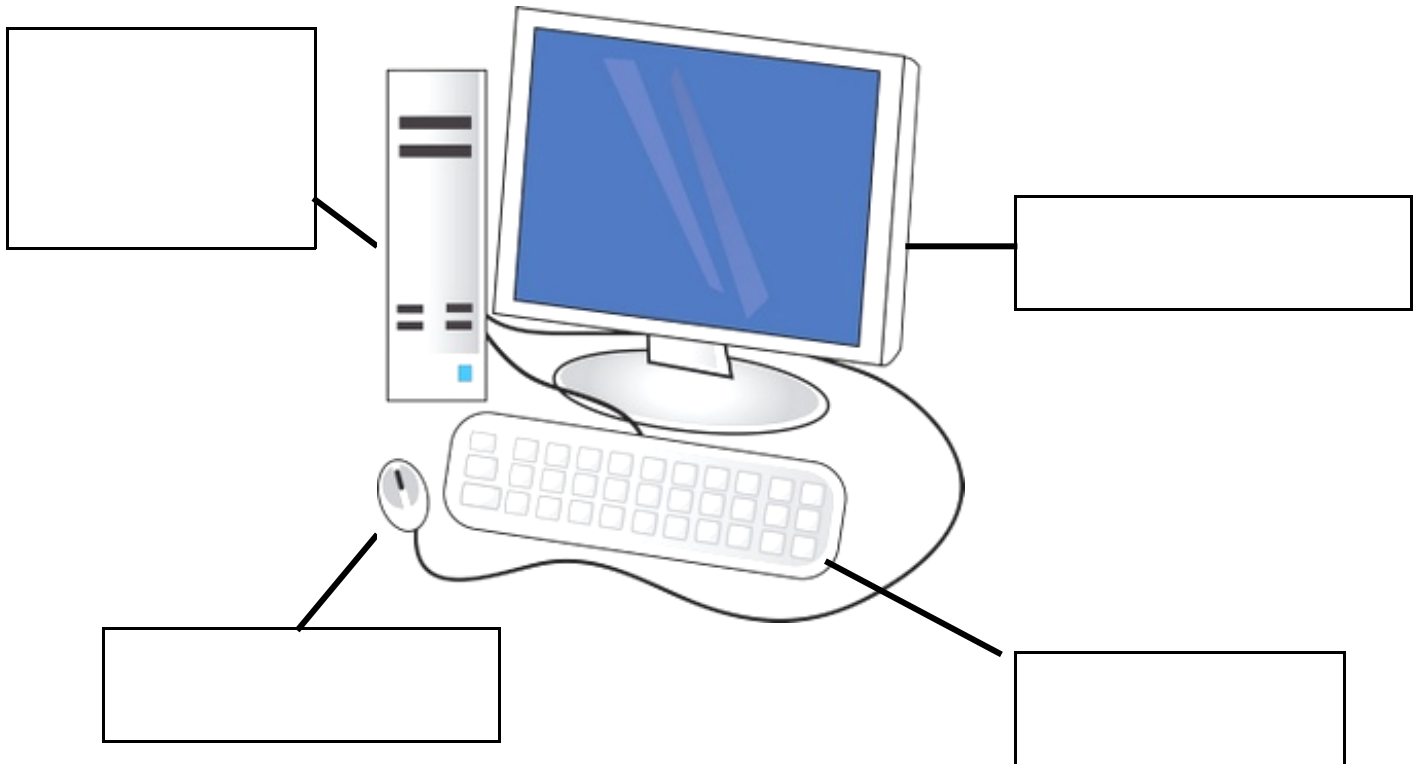
DATA: _____

CLASSE: _____

COSA RICORDI DEL COMPUTER?



1. Come si chiamano le parti della casa di Chip?
Scrivi i nomi nelle caselle.

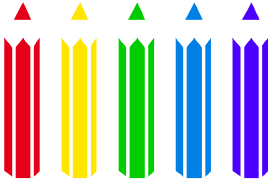


2. A cosa serve il programma Paint?

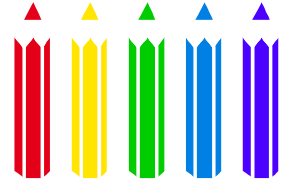
.....
.....

3. A cosa serve il programma Word Pad?

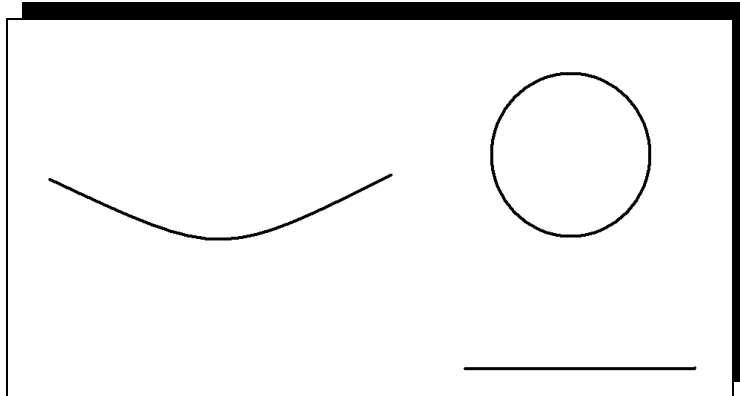
.....
.....



DIVERTIAMOCI CON PAINT!!



Osserva e immagina...



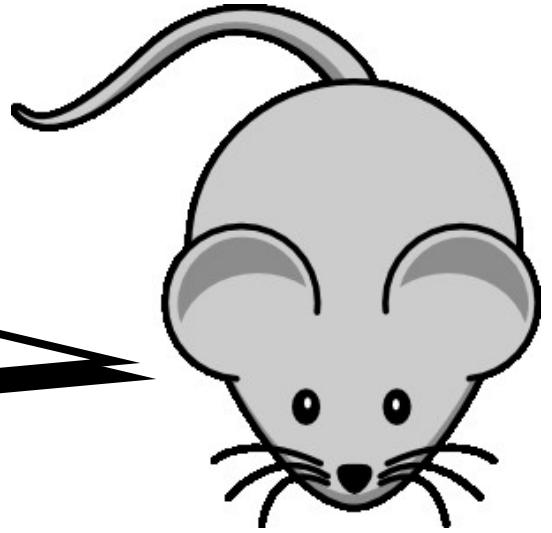
- In Paint completa il disegno aggiungendo tutti gli elementi che vuoi. Per farlo puoi usare tutti gli strumenti che preferisci (forme, linee, mano libera).

Infine colora il disegno, stampalo e incollalo qui sotto.

ECCO IL MIO CAPOLAVORO!!



TI RICORDI COME
SI ACCENDE E
SPEGNE
IL COMPUTER?



COMPLETA I DIAGRAMMI

PER
ACCENDERE





PER
SPEGNERE





RIPASSIAMO ... i tasti della tastiera

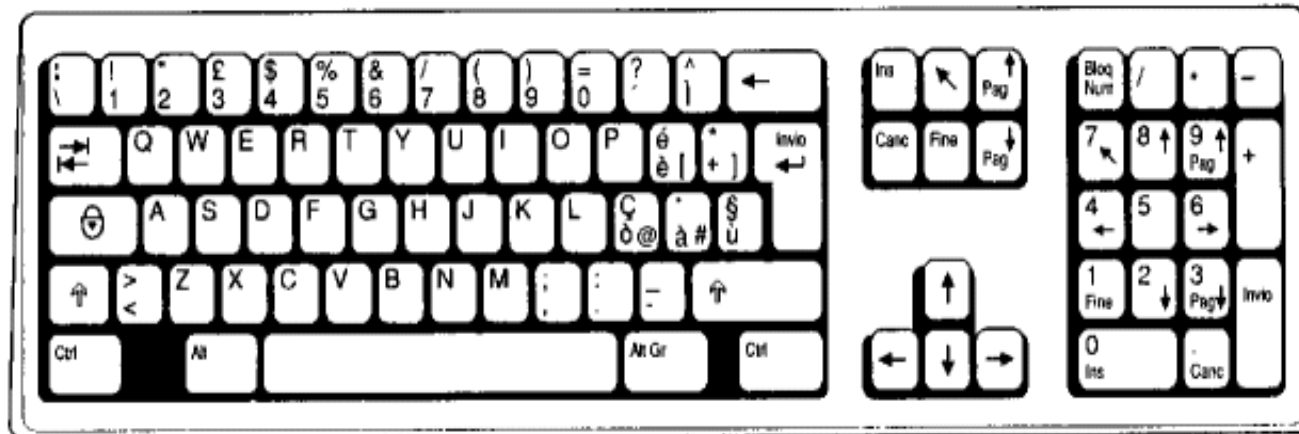


COLLEGA CON DELLE FRECCE LE DEFINIZIONI AI TASTI CORRISPONDENTI

**PER SCRIVERE SEMPRE
CARATTERI MAIUSCOLI**

PER CANCELLARE

PER ANDARE A CAPO



**PER SCRIVERE UNA SOLA
LETTERA IN MAIUSCOLO**

PER OTTENERE GLI SPAZI



SCRIVIAMO CON IL COMPUTER



Scheda 1

COSA E' UN COMPUTER?

- _____
- _____
- _____
- _____

Un computer è una macchina formata da parti che si possono vedere e toccare: il monitor o schermo, la tastiera, il mouse, l'unità centrale, le casse... ecc.

Il computer, per eseguire i compiti ad esso assegnati, ha bisogno di una serie di istruzioni: i programmi.

Sono dei programmi: Paint, Word Pad, Word, Open Office Writer

- _____
- _____



ESERCIZIO

1. Digita il testo seguendo queste indicazioni

- scrivi il titolo tutto maiuscolo, centrato, grassetto;
- scegli il carattere Comic Sans MS con altezza 28 per il titolo e 20 per il testo;
- allinea il testo a sinistra;
- sottolinea le parole: computer, macchina, programmi

Salva e stampa il testo digitato



COME SI SCRIVE CON IL COMPUTER?



ECCO COME SI PRESENTA UN PROGRAMMA PER SCRIVERE AL
COMPUTER

Diagram illustrating the components of a word processing program (OpenOffice.org Writer) and their functions:

- Top Left Callout:** SERVE PER SCEGLIERE IL (Points to the font name dropdown menu)
- Top Right Callout:** SERVE PER SCEGLIERE LA DEL CARATTERE (Points to the font size dropdown menu)
- Bottom Left Callout:** SERVONO PER SCRIVERE IN (Points to the main text editing area)
- Bottom Right Callout:** SERVONO PER IL TESTO (Points to the text area)
- Bottom Center Callout:** Questa barretta lampeggiante indica il punto in cui è possibile iniziare a scrivere (Points to the cursor/insertion point)



I TASTI "SPECIALI" DELLA TASTIERA

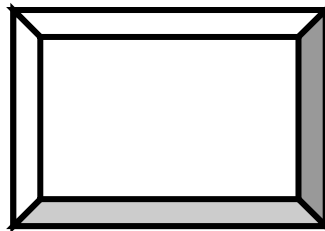
⇒ Disegna sul tasto il simbolo che devi usare per scrivere
CHIP MOUSE in maiuscolo

CHIP MOUSE

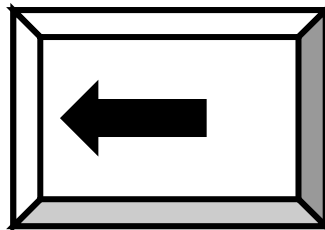


⇒ Disegna sul tasto il simbolo che devi usare per scrivere la
prima lettera di Chip mouse in maiuscolo

Chip mouse

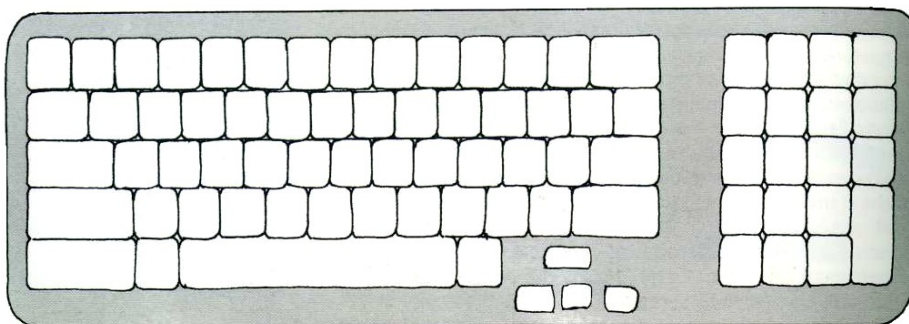


A cosa serve questo tasto?



Serve a _____

Colora di rosso il tasto che devi usare per scrivere separate le
parole **Chip mouse**





SCRIVIAMO CON IL COMPUTER



Scheda 2

FILASTROCCA DI QUI QUO QUA

E la filastrocca eccola qua:

questo e quello chi me lo dà?

Quattro ruote per fare un carretto,

cinque acquerelli per un quadretto,

quindici cuochi per una golosa,

un acquazzone per bagnare una rosa,

quaderni e taccuini per correre a scuola,

cento aquiloni per urlare "vola!".

E una squadra di bravi calciatori

Per mettere a soquadro mille cuori!



ESERCIZIO

Modifica il testo seguendo queste indicazioni

1. Trasforma il carattere in Mead Bold
2. Metti il titolo tutto centrato, **grassetto** con grandezza 28
3. Utilizza per il testo la grandezza 16
4. Allinea il testo a sinistra
5. Sottolinea le parole con qu, cu, cqu

RICORDA: PER FARE LE MODIFICHE DEVI SELEZIONARE IL TESTO DA

MODIFICARE OSSIA FARLO DIVENTARE "NERO"

Salva e stampa il testo



SCRIVIAMO CON IL COMPUTER



Scheda 3

UN LUPO FIFONE

C'era una volta un lupo che aveva tanta
Perché era solo, perché la notte era
Per farsi ululava un poco
e tutti scappavano sgridando "Al lupo! Al lupo!".
Avrebbe voluto con qualcuno
ma intorno a lui c'era il vuoto, non c'era più nessuno.
Il lupo dal magone e ululava,
quando vide una che a lui si
"Ci sono qua io, coraggio, non devi aver paura,
un lupo che piange non fa bella!"

Bianca Fo Garambois

SCURA PECORA FIGURA AVVICINAVA PARLARE CORAGGIO PIANGEVA
PAURA



ESERCIZIO

1. Modifica il testo seguendo queste indicazioni

- Aggiungi in **grassetto** le parole che mancano, spostati con le frecce dove è necessario e scrivile
- Modifica il testo scegliendo il carattere che preferisci.

Salva e stampa il testo



SCRIVIAMO CON IL COMPUTER



Scheda 4

IL GATTO PIANISTA

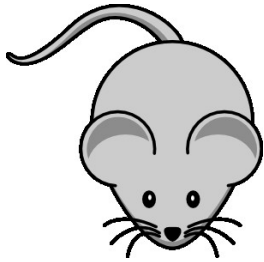
Gu sta vo, g atto a rti sta,
è do p pio pia nis ta:
di fatti su onail piano aqua ttro za mpe...
G usta vo da nza
coneleganza
suitasti ne ri,
s ui tasti bian chi...
Lasera, Gu stavo
sisuo na la ninna nanna
e si addo rmenta
su llata stiera.

G.Rodari



ESERCIZIO

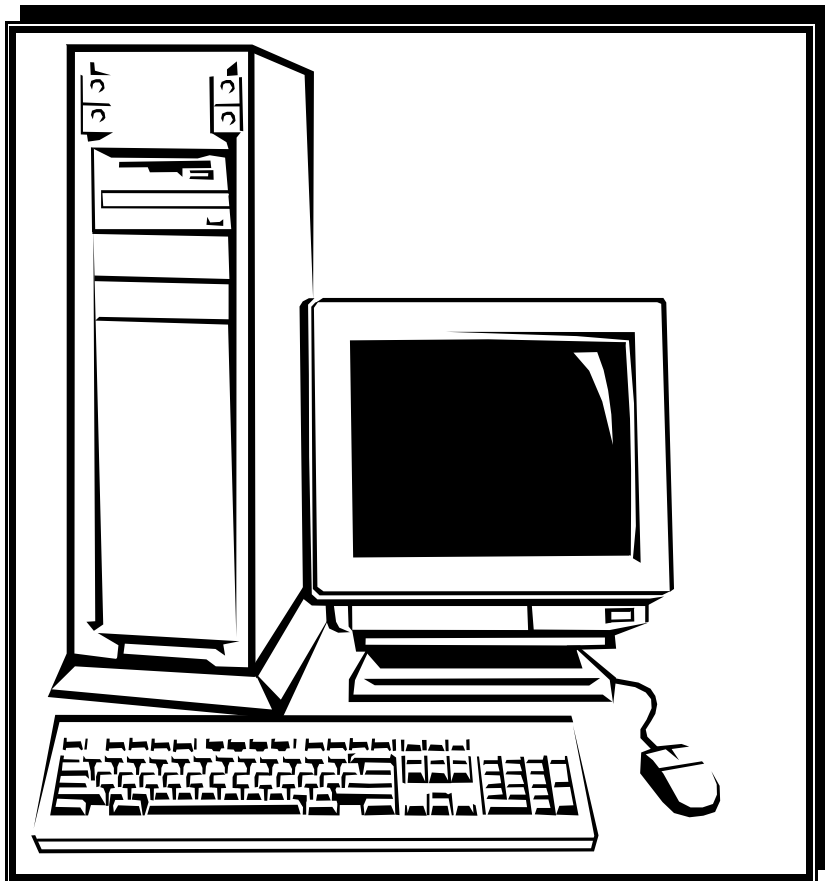
1. **Modifica il testo seguendo queste indicazioni**
 - Elimina gli spazi inutili (con il tasto *GOMMA*) o crea quelli necessari (con la *BARRA SPAZIATRICE*).
2. **Modifica il testo scegliendo il carattere che preferisci.**
3. **Salva e stampa il testo**



DOVE VANNO A
FINIRE I DISEGNI E I
TESTI?

In quale parte della casa di Chip vengono
MEMORIZZATI i testi che scriviamo e disegni che
realizziamo con il computer?

COLORALA NEL DISEGNO



COMPLETA

I disegni e i testi vengono **MEMORIZZATI**

.....

COGNOME _____ DATA: _____	NOME _____ CLASSE: _____
------------------------------	-----------------------------

COSA HAI IMPARATO?

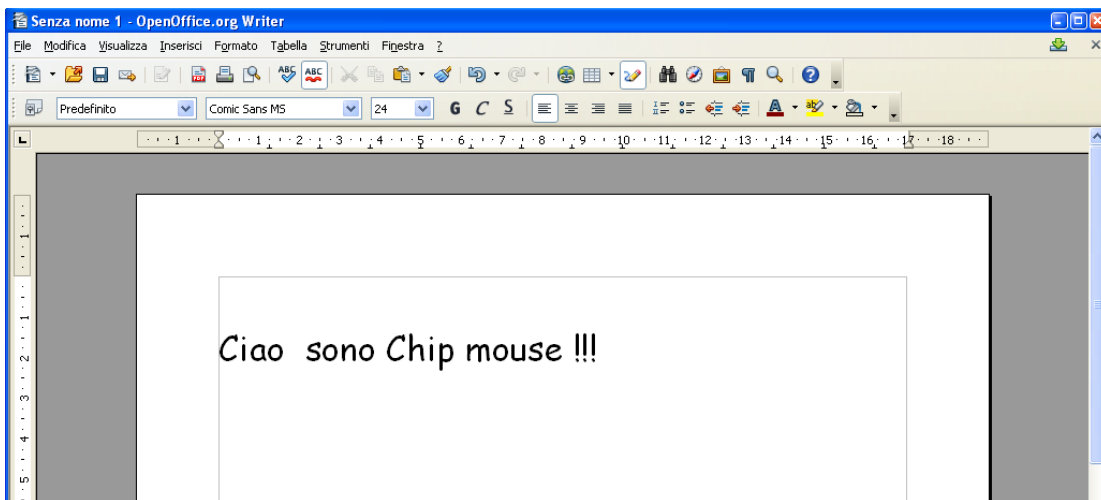


1. Vuoi **cambiare il carattere** che bottone devi schiacciare?

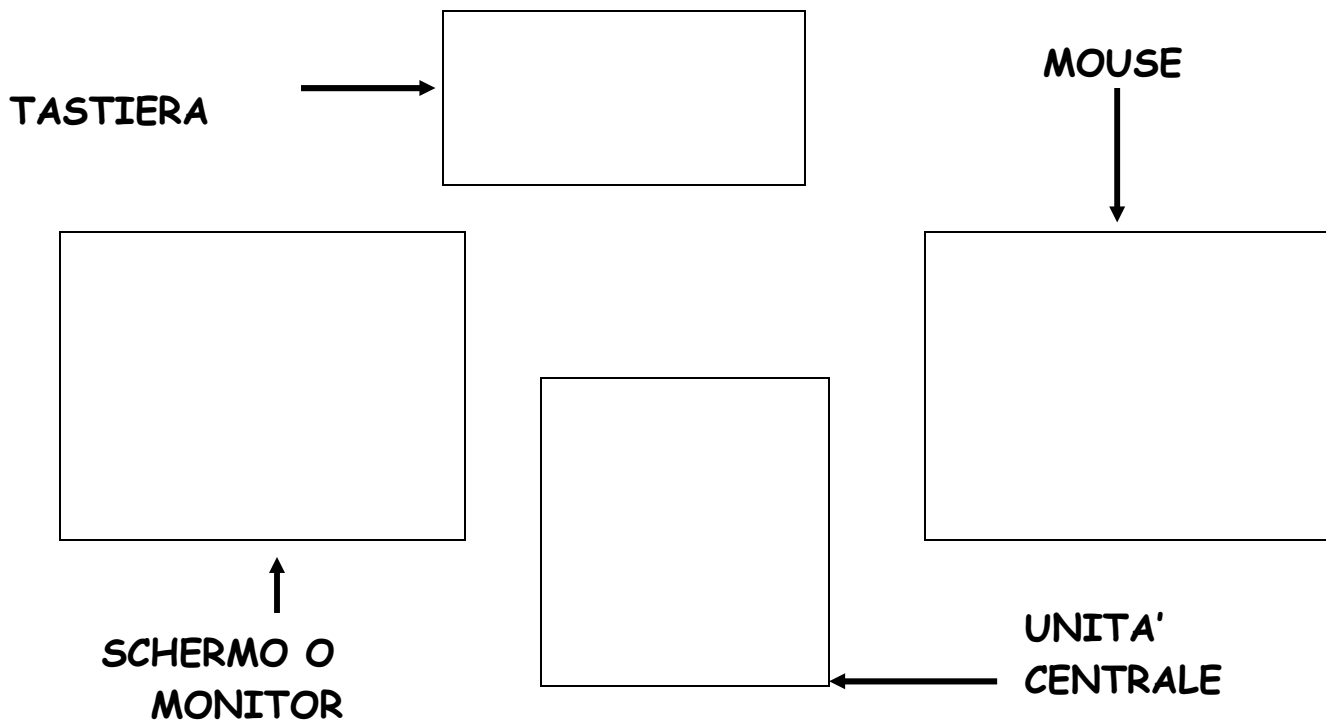
Cerchialo in rosso

Vuoi **ingrandire il carattere** che bottone devi schiacciare? **Cerchialo in verde**

- 2.



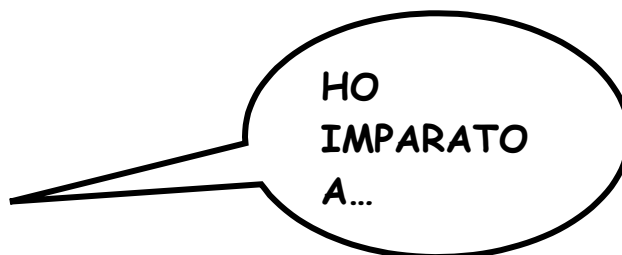
Disegna nei riquadri le parti della casa Chip



COGNOME _____ NOME _____




CLASSE: _____ ANNO SCOLASTICO: _____

COSA SO FARE nel laboratorio di informatica



	Molto bene	Bene	Abbastanza bene	Con difficoltà
Riconoscere e nominare correttamente le parti del computer				
Usare il programma per disegnare				
Scrivere brevi testi con la tastiera				
Copiare e incollare un disegno				



	SÌ 	COSÌ COSÌ 	NO 
Disegnare e colorare con il computer			
Scrivere con la tastiera			